

CARNET DE ROUTE SUPPORTERS

14 & 15
SEPTEMBRE 2024



OXFAM
TRAILWALKER
100 KM | 50 KM | ÉQUIPES DE 4 | 30h | 15h



Dieppe
Pays
Normand

VILLE DE
DIEPPE
ce sont nos vies qui font la ville

INFORMATIONS SUR LES PC



Les chiens sont interdits aussi bien pendant la marche qu'aux Points de Contrôle.



ASSISTANCE MÉDICALE



VENTES DE BÂTONS 30€



RAVITAILLEMENT ÉQUIPÉS



SPÉCIFICITÉS PC



DOUCHES



REPOS INTÉRIEUR/ ESPACE CAMPING



REPAS OU SNACKS SUPPORTERS

DISTANCE DEPUIS LE DERNIER PC

DISTANCE CUMULÉE

OUVERTURE DU PC 100 KM

FERMETURE DU PC 100 KM

OUVERTURE DU PC 50 KM

FERMETURE DU PC 50 KM

	DISTANCE DEPUIS LE DERNIER PC	DISTANCE CUMULÉE	OUVERTURE DU PC 100 KM	FERMETURE DU PC 100 KM	OUVERTURE DU PC 50 KM	FERMETURE DU PC 50 KM	ASSISTANCE MÉDICALE	VENTES DE BÂTONS 30€	RAVITAILLEMENT ÉQUIPÉS	SPÉCIFICITÉS PC	DOUCHES	REPOS INTÉRIEUR/ ESPACE CAMPING	REPAS OU SNACKS SUPPORTERS
DÉPART - DIEPPE - FRONT DE MER	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
PC1 - QUIBERVILLE-SUR-MER	17,4 KM	17,4 KM	08:45	13:15	12:05	15:50	OUI	-	SNACKS + EAU	SANDWICHS	-	-	-
PC2 - LUNERAY	12,6 KM	30,0 KM	10:35	16:35	13:45	19:35	OUI	OUI	SNACKS + EAU	-	OUI	-	BUVETTE + RESTAURATION
PC3 - AMBRUMESNIL	8,8 KM	38,8 KM	11:55	19:05	15:00	22:20	OUI	-	SNACKS + EAU	FROMAGES LOCAUX + CHARCUTERIE	-	-	COMMERCE À PROXIMITÉ
PC4 - OFFRANVILLE	11,2 KM	50,0 KM	13:35	22:45	16:35	01:00	OUI	-	SNACKS + EAU	REPAS CHAUD POUR LES 100 KM	-	-	BUVETTE + RESTAURATION
PC5 - ARQUES-LA-BATAILLE	12,3 KM	62,3 KM	15:30	02:15			OUI	OUI	SNACKS + EAU	-	OUI	INTÉRIEUR	-
PC6 - AUBERMESNIL-BEAUMAIS	7,4 KM	69,6 KM	17:00	05:05			OUI	-	SNACKS + EAU	FROMAGES LOCAUX + CHARCUTERIE	-	CAMPING	-
PC7 - SAINT-NICOLAS-D'ALIERMONT	11,8 KM	81,4 KM	18:55	08:45			OUI	-	SNACKS + EAU	PETIT-DÉJEUNER	OUI	INTÉRIEUR	-
PC8 - MARTIN-ÉGLISE	9,0 KM	90,4 KM	20:25	11:35			OUI	-	SNACKS + EAU	PETIT-DÉJEUNER	-	INTÉRIEUR	-
ARRIVÉE - DIEPPE - FRONT DE MER	9,6 KM	100,0 KM	21:55	14:00			OUI	-	SNACKS + EAU	-	-	-	BUVETTE OXFAM

OXFAM TRAILWALKER

DIEPPE
14 SEPT.
15 2024

50 KM | 100 KM

PC1 : QUIBERVILLE-SUR-MER



DISTANCE SECTION : 17,4 KM
DISTANCE CUMULÉE : 17,4 KM

D+ de la section : 445 m D- de la section : 402 m

1

PC3 : AMBRUMESNIL



DISTANCE SECTION : 8,8 KM
DISTANCE CUMULÉE : 38,8 KM

D+ de la section : 110 m D- de la section : 103 m

3

PC2 : LUNERAY



DISTANCE SECTION : 12,6 KM
DISTANCE CUMULÉE : 30 KM

D+ de la section : 135 m D- de la section : 109 m

2

ARRIVÉE : DIEPPE

DISTANCE SECTION : 9,6 KM
DISTANCE CUMULÉE : 100 KM



D+ de la section : 131 m D- de la section : 148 m

D

A

PC5 : ARQUES-LA-BATAILLE



DISTANCE SECTION : 12,3 KM
DISTANCE CUMULÉE : 62,3 KM

D+ de la section : 158 m D- de la section : 241 m

4

PC4 : OFFRANVILLE



DISTANCE SECTION : 11,2 KM
DISTANCE CUMULÉE : 50 KM

D+ de la section : 89 m D- de la section : 81 m

ARRIVÉE
50 KM

4

PC8 : MARTIN-ÉGLISE



DISTANCE SECTION : 9 KM
DISTANCE CUMULÉE : 90,4 KM

D+ de la section : 84 m D- de la section : 189 m

8

PC7 : ST-NICOLAS-D'ALIERMONT



DISTANCE SECTION : 11,8 KM
DISTANCE CUMULÉE : 81,4 KM

D+ de la section : 163 m D- de la section : 150 m

7

PC6 : AUBERMESNIL-BEAUMAIS



DISTANCE SECTION : 7,4 KM
DISTANCE CUMULÉE : 69,6 KM

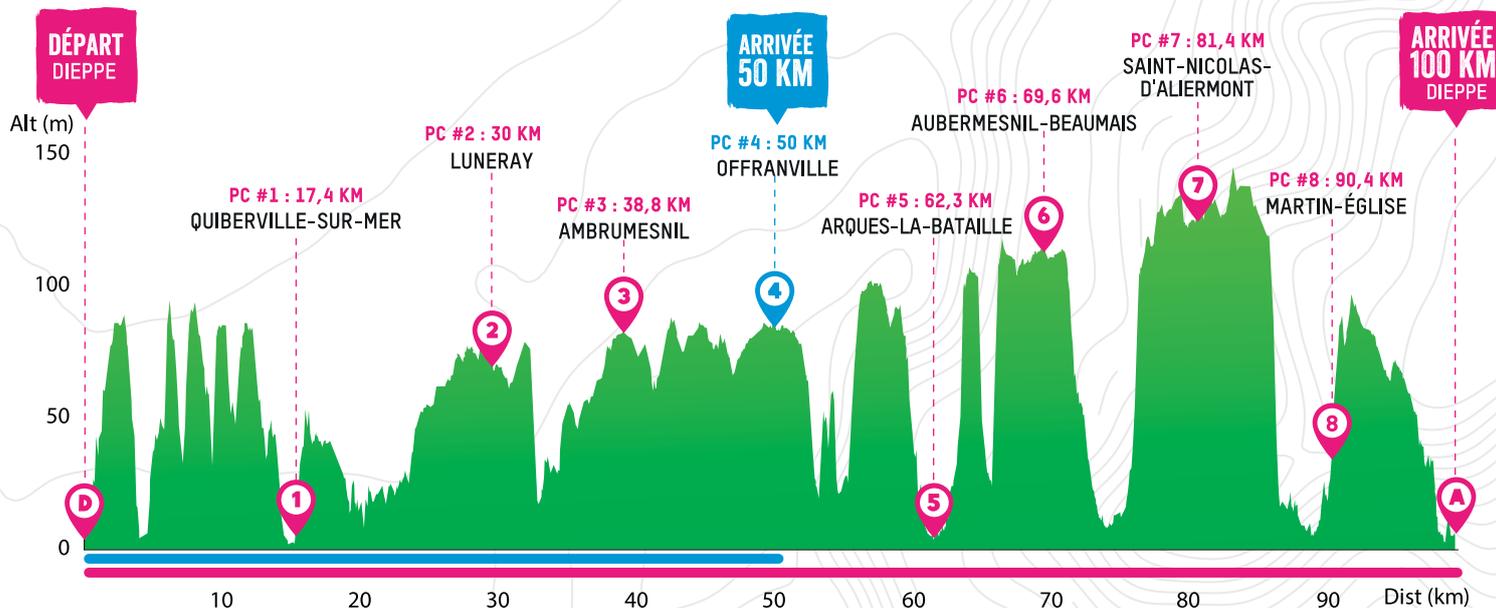
D+ de la section : 226 m D- de la section : 118 m

6

ARRIVÉE
50 KM

6

INFORMATIONS SUR LE PARCOURS



DÉNIVELÉ
100 KM



DÉNIVELÉ
50 KM



HEURES DE DÉPART 100 KM

DÉPART A - 06H30

DÉPART B - 07H15

DÉPART C - 08H00

HEURE DE DÉPART 50 KM

DÉPART 50 KM - 10H00

PROGRAMME DU WEEK-END

VENDREDI 13 SEPTEMBRE 2024

- 17H00 - 23H00 Enregistrement des équipes et supporters -
Salle des Congrès de Dieppe.
- 18H00 - 23H00 Apéritif solidaire - *Pelouses du bord de mer, en face du skatepark.*

SAMEDI 14 SEPTEMBRE 2024

DÉPARTS 50 KM ET 100 KM : SUR LE FRONT DE MER,
EN FACE DE LA SALLE DES CONGRÈS. 101 BD DE VERDUN, 76200 DIEPPE.

- 05H45 - 10H15 Accueil café pour les marcheur-se-s.

POUR LE 100 KM

- 06H00 Retrait des balises GPS et rassemblement derrière la ligne de départ.
Uniquement les équipes du « DÉPART A ».
- 06H30 DÉPART DU TRAILWALKER 2024 POUR LES ÉQUIPES DU « DÉPART A ».
- 06H45 Retrait des balises GPS et rassemblement derrière la ligne de départ.
Uniquement les équipes du « DÉPART B ».
- 07H15 DÉPART DU TRAILWALKER 2024 POUR LES ÉQUIPES DU « DÉPART B ».
- 07H30 Retrait des balises GPS et rassemblement derrière la ligne de départ.
Uniquement les équipes du « DÉPART C ».
- 08H00 DÉPART DU TRAILWALKER 2024 POUR LES ÉQUIPES DU « DÉPART C ».

POUR LE 50 KM

- 09H30 Retrait des balises GPS et rassemblement derrière la ligne de départ.
Uniquement les équipes du 50 KM.
- 10H00 DÉPART DU TRAILWALKER 2024 POUR LES ÉQUIPES DU 50 KM.

ARRIVÉE DU 50 KM

ARRIVÉE DU 50 KM : PC4 – OFFRANVILLE, GYMNASÉ
63 AVENUE DE L'ÉPINE, 76550 OFFRANVILLE.

- 16H35
_ 01H00 HEURE LIMITE D'ARRIVÉE DU 50 KM.

ARRIVÉE DU 100 KM

DIMANCHE 15 SEPTEMBRE 2024

ARRIVÉE DU 100 KM : SUR LE FRONT DE MER,
EN FACE DE LA SALLE DES CONGRÈS. 101 BD DE VERDUN, 76200 DIEPPE.

- 12H30 HEURE LIMITE D'ARRIVÉE POUR LES ÉQUIPES DU « DÉPART A ».
- 13H15 HEURE LIMITE D'ARRIVÉE POUR LES ÉQUIPES DU « DÉPART B ».
- 14H00 HEURE LIMITE D'ARRIVÉE POUR LES ÉQUIPES DU « DÉPART C ».
- 14H30 Fermeture de l'espace d'arrivée.

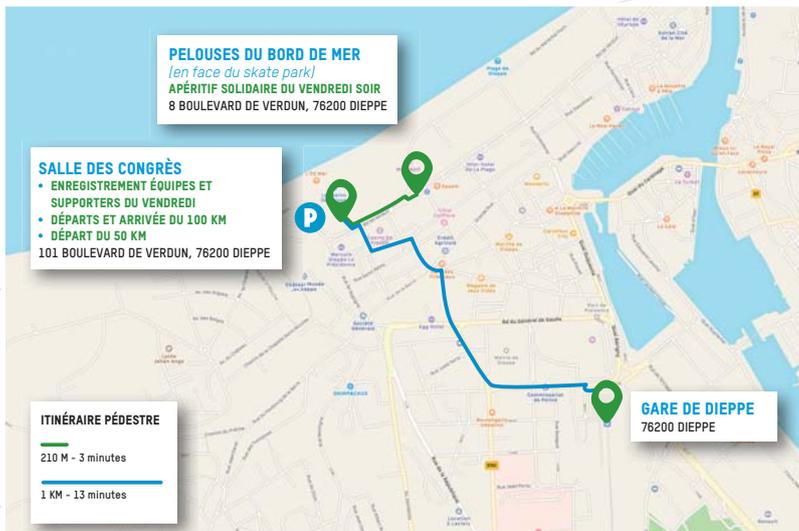
REPAS MARCHEUR-SE-S : Un accueil café sera proposé samedi matin au départ. Un panier repas sera distribué aux équipes sur le PC1 avec un sandwich par personne. Un repas chaud sera servi le samedi soir aux équipes du 100 km sur le PC4.

RAVITAILLEMENTS MARCHEUR-SE-S : Sur chaque Point de Contrôle, un ravitaillement à base d'éléments sucrés et salés est prévu. Il est exclusivement réservé aux équipes.

REPAS SUPPORTERS : Des repas, snacks et buvettes sont proposés par les communes pour les supporters contre une participation financière. Le détail de ces propositions est décrit plus haut dans ce Carnet de Route.

STATIONNEMENT : Des espaces de stationnement sont à votre disposition sur les espaces d'accueil de l'événement (départ, points de contrôle, arrivée). Merci de ne jamais bloquer les routes afin de maintenir l'accès aux véhicules de secours.

DIEPPE ACCUEILLE LE TRAILWALKER OXFAM



DÉPARTS & ARRIVÉES

Le départ pour les équipes du 50 km et du 100 km est localisé en face de la Salle des Congrès. Un accueil café sera proposé aux équipes avant leur départ, au niveau des retraits GPS.

L'arrivée du 100 km aura lieu à Dieppe sur le front de mer (même endroit que le départ)
L'arrivée du 50 km aura lieu à Offranville, au PC 4.

PARKINGS TRAILWALKER

Places de stationnement gratuites aux abords de la Salle des Congrès.

ENREGISTREMENT ÉQUIPES & SUPPORTERS

L'enregistrement de chaque marcheur-se et supporter se fait à la Salle des Congrès. L'enregistrement des équipes se fait obligatoirement par équipe complète. La présence des supporters à l'enregistrement est limitée à 4 personnes. Si vous êtes plus nombreux, les 4 personnes présentes devront enregistrer le reste des supporters.

APÉRITIF SOLIDAIRE DU VENDREDI SOIR

L'apéritif solidaire aura lieu sur les pelouses du bord de mer, à proximité du skatepark. Il est accessible à toutes et à tous après avoir procédé à l'enregistrement et récupéré son bracelet d'identification. Les participant-e-s ayant réservé leur kit apéritif en amont recevront un ticket repas. Des kits apéritif seront également en vente sur place dans la limite des stocks disponibles. Une buvette est également accessible à toutes et à tous.



UN TERRITOIRE MOBILISÉ



Dieppe Pays Normand, c'est un vaste territoire en Normandie, à 2h de Paris où se côtoient les bords de mer taillés dans les falaises de la Côte d'Albâtre et l'arrière-pays verdoyant.

Le Pays est organisé autour de Dieppe, ville attachante par son authenticité et son activité, puis structuré par un réseau de bourgs dynamiques.

Ici, vous pourrez vous adonner à toutes les activités sur l'eau proposées par la Station nautique puis parcourir l'arrière-pays sur les nombreux chemins de randonnée pour découvrir un riche patrimoine historique et culturel.

Et ici, y'r'pleut (pas si souvent) ou y fait bien beau... comme aujourd'hui.



Bienvenue à Dieppe,

La carte postale est belle, et on aime la partager : la ville aux 4 ports, pêche, commerce, plaisance et ferry, son front de mer et sa grande esplanade en pelouse, son vieux château Musée, juché sur la falaise, les rues piétonnes...

Mais ce dont vous tomberez amoureux, c'est de l'âme toute entière de Dieppe.

Une ville à l'atmosphère singulière, selon qu'elle soit noyée sous les brumes et les vents marins ou baignée de lumière et de soleil couchant.

Une ville populaire, vraie dans ses rapports humains, où l'on se dit les choses, qui n'est ni trop grande ni trop petite, juste taillée pour les vraies solidarités.

Une ville multiple, faite de son marché et de ses commerces, de ses pêcheurs et de ses ouvriers, de ses anciens et de ses enfants, une ville aussi fière de ses monuments historiques, de ses belles églises que de ses quartiers.

Une ville où la nature a toute sa place, sur la plage, dans les parcs, les prairies écopâturées, les jardins partagés...

Une ville vivante, faite de toutes nos vies.

Prenez garde, Dieppe pourrait bien vous retenir dans ses filets !

VOTRE RÔLE PENDANT LE TRAILWALKER

- Le soutien moral de votre équipe est essentiel pour l'aider à parcourir les 50 km ou 100 km en moins de 15 heures ou 30 heures. Votre rôle est donc très important !
- Encouragez-les, soutenez-les, chouchoutez-les et remotivez-les lorsque c'est nécessaire !
- Vous ne pouvez rejoindre votre équipe qu'aux Points de Contrôle. **Vous n'êtes pas autorisés à retrouver les équipes sur l'ensemble du parcours, à l'exception du dernier tronçon entre le PC8 et l'Arrivée pour les supporteurs du 100 km (sur inscription préalable).** En cas de manquement à cette règle, aucune assistance ne vous sera apportée en cas de problème.
- Gardez toujours un contact téléphonique avec votre équipe entre les Points de Contrôle, notamment pour convenir de l'heure de vos rendez-vous.
- Soyez à l'écoute de vos marcheur-se-s. Veillez à ce qu'ils se nourrissent et s'hydratent suffisamment et qu'ils consultent les équipes médicales en cas de besoin.
- Nommez un gardien du temps au sein de votre équipe de supporteurs pour qu'il-elle surveille le temps d'arrêt des marcheur-se-s aux Points de Contrôle afin que le temps de repos de l'équipe soit respecté.
- L'horaire d'ouverture et de fermeture de chaque Point de Contrôle est détaillé en page 2. Respectez les horaires d'ouverture et de fermeture des Points de Contrôle. Arriver au-delà équivaldra à un abandon. Les marcheur-se-s devront donc prévoir d'arriver au minimum un quart d'heure avant l'horaire de fermeture afin de pouvoir profiter de leur arrêt et surtout de repartir à temps.
- **En cas d'abandon de l'un-e de vos marcheur-se-s sur un Point de Contrôle, c'est à vous de le/la récupérer et de le/la raccompagner chez lui/elle à la fin de l'événement.**

CONSEILS AUX ÉQUIPES

EMPORTEZ UN KIT SPÉCIAL AMPOULES :

- Coussinets ou pansements pour ampoules
- Gaze (stérile et emballée individuellement)
- Petits ciseaux (pour couper les pansements)
- Ruban adhésif médical
- Crème Nok

MODE DE TRAITEMENT D'UNE AMPOULE

1. Nettoyez-la avec de l'alcool dénaturé et laissez-la sécher naturellement
2. N'enlevez et ne frottez pas la peau
3. Appliquez une crème antiseptique et couvrez l'ampoule avec de la gaze stérile ou un pansement

TRAITEZ LES IRRITATIONS

Après les ampoules, les irritations sont la cause de gêne la plus récurrente sur de tels événements sportifs. Voici quelques conseils pour y remédier :

- **Portez des collants moulants** : ils sont mis au point pour mouler afin d'éviter les irritations au niveau des cuisses.
- **Bandez vos tétons** : portez des sparadraps sur les tétons afin d'éviter les frottements et les saignements.
- **Enduisez-vous** : appliquez de la vaseline ou de la crème nok sur les zones d'irritation afin de réduire la friction et éviter les frottements.

HYDRATATION : Buvez abondamment lors de l'événement et suffisamment après l'effort. Ceci vous permettra de transpirer abondamment. Quand vous cessez de suer, les résidus sèchent et se transforment en cristaux de sels qui augmentent la friction.

URGENCE & SÉCURITÉ, ABANDON & EXCLUSION

ASSISTANCE MÉDICALE

Du personnel médical compétent sera présent à chaque Point de Contrôle. En cas de problème au sein de votre équipe de marcheur-se-s sur un Point de Contrôle, n'hésitez pas à faire appel à eux et ne contactez pas d'autres services d'urgence tels que le SAMU ou les pompiers, avec qui nous serons en contact direct.

NUMÉRO D'URGENCE : 07 82 31 61 13

Ce numéro d'urgence est à noter dès maintenant dans le répertoire de votre téléphone. Il sera actif uniquement du samedi 14 septembre à 06h00 au dimanche 15 septembre à 16h00. Ce numéro est à utiliser en cas d'urgence, de blessure et/ou d'immobilisation.

SÉCURITÉ

Chaque équipe doit être munie d'un kit de premier secours. **Chaque marcheur-se doit également être équipé-e d'une lampe frontale et d'un gilet fluorescent pour la marche de nuit ou en cas de mauvaise visibilité.** Chaque équipe doit avoir au moins 3 téléphones portables, de préférence avec au moins deux opérateurs mobiles différents.

Un-e marcheur-se ne doit jamais rester seul-e. Si un-e marcheur-se est immobilisé-e, un de ses coéquipiers reste avec lui/elle pendant que les autres vont chercher de l'aide. L'assistance médicale peut refuser le départ d'un-e marcheur-se à un Point de Contrôle si elle estime que celui-ci ou celle-ci ne peut plus continuer.



Le port du gilet fluorescent et de la lampe frontale/ventrale est obligatoire la nuit ou en cas de mauvaise visibilité sur l'ensemble du parcours.

ABANDON & EXCLUSION

Pour des raisons de sécurité et afin d'anticiper tout accident, voici les règles à suivre par les participant-e-s :

- L'abandon d'un-e marcheur-se ne peut se faire qu'à un Point de Contrôle et doit être signalé à la sortie du PC au niveau du check-out.
- Un-e participant-e ou une équipe qui n'a pas signalé son abandon s'exclut d'office de l'organisation et devra supporter les frais éventuels liés à sa recherche.
- **Règle des 3 marcheur-se-s** : Après l'arrêt d'un membre, l'équipe peut continuer à trois. Si deux membres s'arrêtent, les deux autres doivent marcher avec une autre équipe de sorte qu'en toutes circonstances, un groupe de marcheur-se-s compte au moins trois personnes. Ce rapprochement entre deux équipes est à signaler au check-out à la sortie des Points de Contrôle.
- Les organisateurs se réservent le droit d'exclure une équipe ou l'un de ses membres sur la base d'un avis médical ou de l'intervention d'une autre autorité.

Le règlement complet de l'événement est visible sur le site Internet du Trailwalker : www.oxfamtrailwalker.fr



NUMÉRO D'URGENCE
07 82 31 61 13

DANS QUEL BAC ?

BAC GRIS



DÉCHETS MÉNAGERS NON-RECYCLABLES
ORURES MÉNAGÈRES RÉSIDUELLES

BAC JAUNE



DÉCHETS MÉNAGERS RECYCLABLES
LE TRI SÉLECTIF - UN ENJEU MAJEUR

DÉCHETS ALIMENTAIRES



- Restes alimentaires et épluchures

DÉCHETS D'HYGIÈNE À USAGE UNIQUE



- Lingettes, mouchoirs, cotons, essuie-tout
- Protections intimes et couches
- Gants et masques
- Litière minérale

EMBALLAGES NON-RECYCLABLES



- Boîtes de camemberts et filets plastiques
- Papiers gras ou souillés

EMBALLAGES PLASTIQUES



- Bouteilles et flacons
- Sachets plastiques, sacs et packs d'eau
- Emballages, pots et barquettes

EMBALLAGES MÉTAL & ALU



- Conserves, couvercles et bouteilles métalliques
- Canettes, aérosols, papier alu, barquettes et capsules à café en alu

PAPERS / CARTONS



- Journaux, magazines et papiers non gras
- Prospectus, enveloppes etc.
- Briques et boîtes cartonnées non gras
- Cartons bruns non gras

SECTION #1

DÉPART > PC1

PC1: QUIBERVILLE-SUR-MER

Distance de la section : 17,4 km

Distance cumulée : 17,4 km

D+ de la section : 445 M

D- de la section : 402 M

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 100 KM : 08H45 > 13H15

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 50 KM : 12H05 > 15H50

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



ASSISTANCE MÉDICALE



SNACKS



EAU



SANDWICHS

P PARKING SUPPORTERS

Route du Cap Nord,
76860 Quiberville-sur-Mer

PC POINT DE CONTRÔLE

254 rue de la Mer,
76860 Quiberville-sur-Mer

>>>> URGENCE : 07 82 31 61 13 <<<<

SECTION #2

PC 1 > PC 2

PC 2 : LUNERAY

Distance de la section : **12,6 km** Distance cumulée : **30 km**

D+ de la section : **135 M** D- de la section : **109 M**

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 100 KM : 10H35 > 16H35

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 50 KM : 13H45 > 19H35

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



EAU



SNACKS



DOUCHES



ASSISTANCE
MÉDICALE



VENTE DE
BÂTONS



VENTE DE BÂTONS :
30€ la paire.

À DISPOSITION POUR LES SUPPORTERS



BUVETTE



RESTAURATION

P PARKING SUPPORTERS

Dans un champs, en face
du point de contrôle,
Rue des Samoiers,
76810 Luneray

PC POINT DE CONTRÔLE

31 rue des Ecuyers,
76810 Luneray

SECTION #3

PC 2 > PC 3

PC 3 : AMBRUMESNIL

Distance de la section : **8,8 km** Distance cumulée : **38,8 km**

D+ de la section : **110 M** D- de la section : **103 M**

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 100 KM : 11H55 > 19H05

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 50 KM : 15H00 > 22H20

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



ASSISTANCE
MÉDICALE



SNACKS



EAU



FROMAGES
LOCAUX &
CHARCUTERIE

À DISPOSITION POUR LES SUPPORTERS



COMMERCE
À PROXIMITÉ

P PARKING SUPPORTERS

Rue de l'Ancienne Mare,
76550 Ambrumesnil

PC POINT DE CONTRÔLE

Salle des fêtes,
Rue de l'Ancienne Mare,
76550 Ambrumesnil

>>>> URGENCE : 07 82 31 61 13 <<<<

SECTION #4

PC 3 > PC 4

ARRIVÉE
50 KM

PC 4 : OFFRANVILLE

Distance de la section : 11,2 km Distance cumulée : 50 km

D+ de la section : 89 M D- de la section : 81 M

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 100 KM : 13H35 > 22H45

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DE L'ARRIVÉE - 50 KM : 16H35 > 01H00

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



ASSISTANCE
MÉDICALE



EAU



SNACKS



REPAS CHAUD POUR LES
ÉQUIPES DU 100 KM

À DISPOSITION POUR LES SUPPORTERS



BUVETTE



RESTAURATION

P PARKING SUPPORTERS

Dans un champs,
Rue Jean Jaurès,
76550 Offranville

PC POINT DE CONTRÔLE

63 avenue de l'Épine,
76550 Offranville

*L'intérieur du gymnase n'est
accessible qu'aux équipes
et supporters du 100KM
pour le dîner.*

SECTION #5

PC 4 > PC 5

PC 5 : ARQUES-LA-BATAILLE

Distance de la section : 12,3 km Distance cumulée : 62,3 km

D+ de la section : 158 M D- de la section : 241 M

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 100 KM : 15H30 > 02H15

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



ASSISTANCE
MÉDICALE



SNACKS



EAU



DOUCHES



REPOS
INTÉRIEUR



VENTE DE
BÂTONS

P PARKING SUPPORTERS

Chemin des prairies,
76880 Arques-la-Bataille

PC POINT DE CONTRÔLE

19 chemin des Prairies,
76880 Arques-la-Bataille



VENTE DE BÂTONS :
30€ la paire.

>>>> URGENCE : 07 82 31 61 13 <<<<

SECTION #6

PC 5 > PC 6

PC 6 : AUBERMESNIL-BEAUMAIS

Distance de la section : 7,4 km Distance cumulée : 69,6 km

D+ de la section : 226 M D- de la section : 118 M

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 100 KM : 17H00 > 05H05

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



ASSISTANCE
MÉDICALE



SNACKS



EAU



FROMAGES
LOCAUX &
CHARCUTERIE



ESPACE
CAMPING

P PARKING SUPPORTERS

Chemin des écoliers,
76550 Aubermesnil-Beaumais

PC POINT DE CONTRÔLE

34 rue Henri IV,
76550 Aubermesnil-Beaumais

SECTION #7

PC 6 > PC 7

PC 7 : SAINT-NICOLAS-D'ALIERMONT

Distance de la section : 11,8 km Distance cumulée : 81,4 km

D+ de la section : 163 M D- de la section : 150 M

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 100 KM : 18H55 > 08H45

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



ASSISTANCE
MÉDICALE



SNACKS



EAU



PETIT
DÉJEUNER



REPOS
INTÉRIEUR



DOUCHES

P PARKING SUPPORTERS

Espace des 4 Vents,
rue des Bruyères,
76510 Saint-Nicolas-d'Aliermont

PC POINT DE CONTRÔLE

105 rue des Bruyères,
76510 Saint-Nicolas-d'Aliermont

>>>> URGENCE : 07 82 31 61 13 <<<<

SECTION #8

PC 7 > PC 8

PC8 : MARTIN-ÉGLISE

Distance de la section : 9 km	Distance cumulée : 90,4 km
D+ de la section : 84 M	D- de la section : 189 M

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DU PC - 100 KM : 20H25 > 11H35

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



ASSISTANCE
MÉDICALE



SNACKS



EAU



PETIT
DÉJEUNER



REPOS
INTÉRIEUR

P PARKING SUPPORTERS

Parking aux abords de la salle

PC POINT DE CONTRÔLE

Impasse Abbé Briche,
76370 Martin-Église

SECTION #9

PC 8 > ARRIVÉE

ARRIVÉE : DIEPPE

Distance de la section : 9,6 km	Distance cumulée : 100 km
D+ de la section : 131 M	D- de la section : 148 M

HEURE D'OUVERTURE ET FERMETURE DE L'ARRIVÉE : 21H55 > 14H00

À DISPOSITION POUR LES ÉQUIPES



ASSISTANCE
MÉDICALE



SNACKS



EAU

À DISPOSITION POUR LES SUPPORTERS



BUVETTE



FOODTRUCK

P PARKING SUPPORTERS

Aux abords de la Salle
des Congrès

PC POINT DE CONTRÔLE

Esplanade Bord de Mer,
Boulevard Maréchal Foch,
76200 Dieppe

MARCHE DU DERNIER TRONÇON POUR LES SUPPORTERS DU 100 KM

Vous pouvez marcher du PC 8 à l'Arrivée avec votre équipe pour l'accompagner dans les derniers kilomètres. L'inscription se fait en amont de l'événement sur notre site internet ou lors de votre enregistrement. Un bracelet spécifique vous sera distribué pour pouvoir y participer et vous identifier.

>>>> URGENCE : 07 82 31 61 13 <<<<



OXFAM SE MOBILISE FACE À L'URGENCE DE S'ADAPTER AU CHANGEMENT CLIMATIQUE EN FRANCE.

Inondations, sécheresses, canicules... Comme dans le reste du monde, la crise climatique est déjà une réalité en France et celle-ci alimente les inégalités. C'est pourquoi il est urgent de prendre des mesures pour s'y adapter, sans laisser personne sur le bord de la route.

Oxfam France formule une série de recommandations pour que la France puisse répondre au changement climatique par une adaptation juste.

Découvrez-les sur WWW.OXFAMFRANCE.ORG



OXFAM
France

MERCI À TOUS NOS PARTENAIRES

QUI SOUTIENNENT NOTRE VISION D'UN MONDE PLUS JUSTE.



Diffusion en direct
de l'événement
tout le week-end sur :
www.oxfamtrailwalker.fr



Rejoignez-nous sur Facebook
« [TrailwalkerOxfam France](#) »
et échangez en direct avec les
autres participant-e-s.



Retrouvez-nous sur Instagram
[@trailwalkeroxfam](#)
et partagez vos photos avec
le hashtag [#TrailwalkerOxfam](#)



SUIVI GPS LIVE ! Grâce à la balise GPS que
nous distribuons à chaque équipe, vous
pourrez suivre leur progression en direct
sur Internet. Une seule adresse à retenir :
www.oxfamtrailwalker.fr